



Twój projekt inspiracją dla innych.

Praktycznie o rezultatach projektów edukacyjnych

13-14 września 2020 r., WARSZAWA-MIEDZESZYN

PROGRAM

I DZIEŃ KONFERENCJI (13 września, niedziela)

13:30-14:00 **Rejestracja uczestników**

14:00-15:00 **Obiad**

15:00-15:30 *Otwarcie konferencji*

15:30-17:30 *Warsztat: Design thinking w edukacji – praktyczne narzędzia do pracy z uczniami*
Prowadzi: **Marta Puciłowska, Michał Szelağ**
Fundacja Szkoła z Klasą w Warszawie

19:00 **Kolacja**

II DZIEŃ KONFERENCJI (14 września, poniedziałek)

9:00-9:45 *Wykład online: Upowszechnianie rezultatów projektów – przydatne narzędzia i metody*
Prowadzi: **Kamil Śliwowski**
Centralny Dom Technologii w Warszawie

9:45-10:00 **Przerwa kawowa**

10:00-11:30 *Warsztat: Wykorzystanie neurodydaktyki do projektowania skutecznych sposobów uczenia się i nauczania międzynarodowych*
Prowadzi: **Agata Walter, Justyna Nojszewska**
Szkoła Podstawowa nr 1 w Mosinie

11:30-12:00 **Przerwa kawowa**

12:00-13:30 *Warsztat: Przedmioty science jako oś oddziaływania i interakcji w ramach STEAM-owych projektów międzynarodowych*
Prowadzi: **Tomasz Ordza,**
Szkoła Podstawowa w Dąbrówce
Marta Dominiak-Świgoń,
Uniwersytet Adama Mickiewicza w Poznaniu

13:30-13:45 **Przerwa kawowa**

13:45-15:00 *Prezentacja: Nowa odsłona programu Erasmus na lata 2021 – 2027*
Prowadzi: **Alicja Pietrzak**
Dyrektor Biura Edukacji Szkolnej, Młodzieży i Europejskiego Korpusu Solidarności
Fundacja Rozwoju Systemu Edukacji w Warszawie

Zakończenie konferencji

15:00 **Obiad**



Fundacja Rozwoju Systemu Edukacji



Erasmus+



EUROPEJSKI
KORPUS
SOLIDARNOŚCI