



erasmus+

KONFERENCJE REGIONALNE PROGRAMU ERASMUS+

EDUKACJA Z INFORMATYKĄ

11 MARCA 2019 r.
WARSZAWA, PGE Narodowy

PODSTAWY NAUKI PROGRAMOWANIA

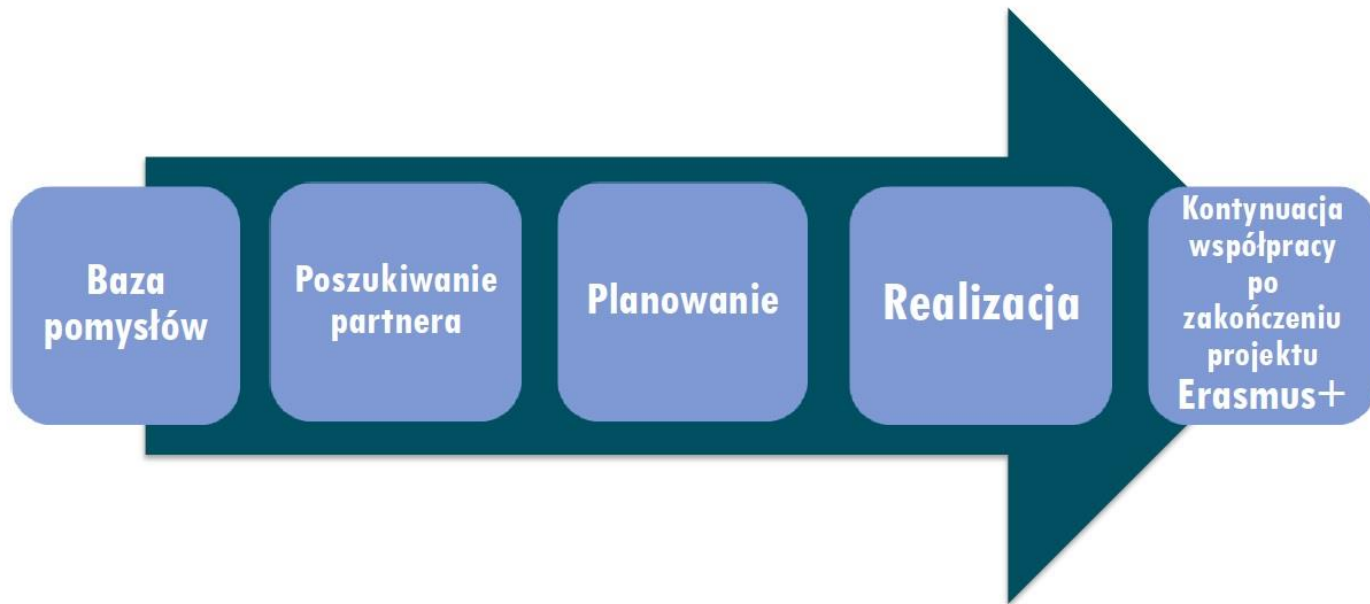
Programowanie na każdym etapie edukacyjnym
- podstawy i wskazówki, jak stawiać pierwsze kroki

11 marca 2019 r., PGE Narodowy, Warszawa

Moja przygoda z programem eTwinning

- Pracuję jako nauczyciel w Szkole Podstawowej w Szczekarkowie (woj. lubelskie). Moją przygodę z eTwinningiem rozpoczęłam w 2009 r.
- Przez cały czas staram się budzić w młodych ludziach ich wewnętrzną motywację do podejmowania nowych wyzwań.
- Projekty eTwinningu są świetnym do tego narzędziem.
- Nie byłoby nas, nauczycieli, gdyby nie uczniowie. Oni są moją motywacją...

SYNERGIA ETWINNING – ERASMUS+



Coding Friendship

Programowanie to nie tylko działania zarezerwowane dla indywidualistów, wręcz odwrotnie. Programowanie sprzyja budowaniu relacji, nawiązywaniu kontaktów, podejmowaniu wspólnych działań niezależnie od wieku. Chcieliśmy, aby nasz projekt łączący pokolenia bawił, uczył i wychowywał...



erasmus+

Język:

polski

Grupa wiekowa:

od 3 do 12 lat

Przedmioty:

informatyka/ICT, języki obce, projektowanie i technologia,
przedmioty przedszkolne

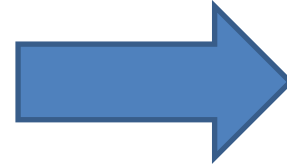
CELE:

- poznanie i stosowanie wiedzy z zakresu podstaw programowania w językach wizualnych oraz offline
- rozwój kompetencji miękkich u uczniów (myślenie algorytmiczne, przyczynowo-skutkowe)
- budzenie i rozwijanie relacji „Starszy brat, starsza siostra” między szkołami i przedszkolami partnerskimi, praca zespołowa





Lublin



Szczekarków

Podstawa programowa wychowania przedszkolnego:

- ✓ dziecko nadaje znaczenie czynnościom,
- ✓ tworzy proste i złożone znaki (...) w przestrzeni sieci kwadratowej lub liniatury, określa kierunki i miejsca,
- ✓ wyraża ekspresję twórczą podczas czynności konstrukcyjnych i zabawy, zagospodarowuje przestrzeń.

Poznajmy się – Dash i Dot w akcji



Podstawa programowa wychowania przedszkolnego:

- ✓ dziecko określa kierunki i ustala położenie przedmiotów w stosunku do własnej osoby, a także w stosunku do innych przedmiotów, rozróżnia strony lewą i prawą,
- ✓ przelicza elementy zbiorów w czasie zabawy, rozpoznaje cyfry oznaczające liczby od 0 do 10.

Kodowanie Przyjaźni... ciąg dalszy

Kodowanie offline

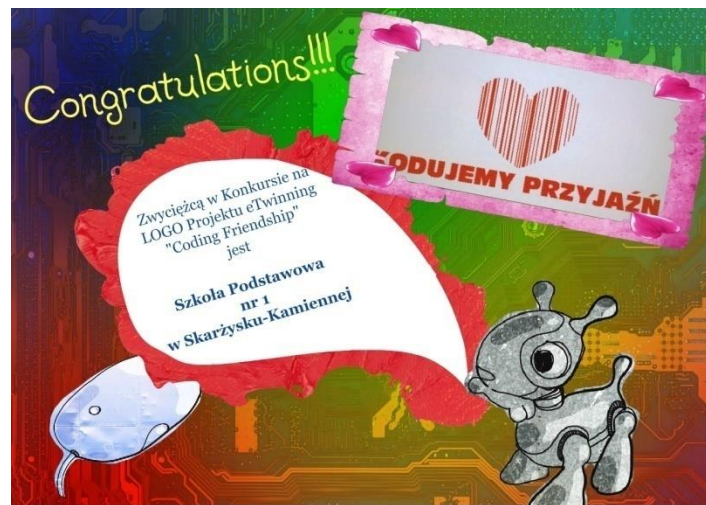




www.photofancy.pl

Fotokolaż promujący rozpoczęcie realizacji projektu dla społeczności szkolnej i lokalnej. Photofancy jest miejscem, gdzie można tworzyć różne fotokolaże na każdą okazję.

Konkurs na LOGO



edu.glogster.com

erasmus+

Promocja projektu & współpraca z rodzicami

edu.glogster.com



Krajowa Odznaka Jakości



Coding Friendship with Scratch

Zadania:

- ✓ tworzenie wspólnego kalendarza wydarzeń szkolnych oraz przerw w nauce

www.google.pl/intl/pl/sheets

- ✓ tworzenie kalendarza urodzin



Prezentacja o szkole partnerskiej



<https://scratch.mit.edu/>

Podstawa programowa przedmiotu informatyka (klasy IV-VI):

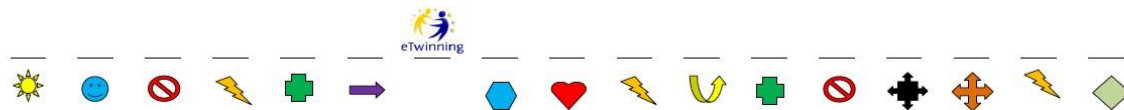
- ✓ rozumienie, analizowanie i rozwiązywanie problemów,
- ✓ rozwijanie kompetencji społecznych,
- ✓ posługiwanie się komputerem, urządzeniami cyfrowymi i sieciami komputerowymi.

Kodowanie imion grup partnerskich

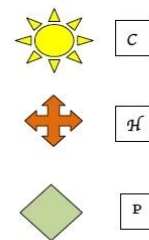
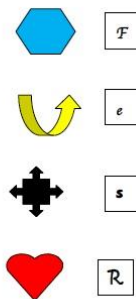


<https://scratch.mit.edu/>

Kod dla grup partnerskich



Polscy uczniowie
dla rówieśników
z krajów partnerskich



Mystery Skype

EUROPEJSKI DZIEŃ JĘZYKÓW OBCYCH

Z okazji Dnia Języków organizowane są w całej Europie liczne i różnorodne wydarzenia: poczynając od imprez przeznaczonych dla dzieci i odbywających się z ich udziałem, poprzez specjalne programy radiowe i telewizyjne, kursy językowe oraz konferencje.

Uczniowie z klas IV-VII ze Szkoły Podstawowej w Szczekarkowie w dniu 26 września 2017 roku uczcili Europejski Dzień Języków Obcych w dość... nietypowy sposób. Tego dnia odbyło się spotkanie online w ramach ogólnopolskiej gry Mystery Skype z rówieśnikami z Chorwacji... Podczas spotkania uczniowie zadawali pytania typu TAK – NIE, aby zgadnąć z jakiego kraju pochodzą rówieśnicy. Pierwsi odgadli uczniowie z Chorwacji, którzy następnie podali swoje dwa kraje sąsiadujące i na tej podstawie uczniowie ze Szczekarkowa odgadli, że szkoła partnerska pochodzi z Chorwacji. Spotkanie zostało zorganizowane przez panią Edytę Borowicz-Czuchrytę oraz Tea Horvatić z Chorwacji.

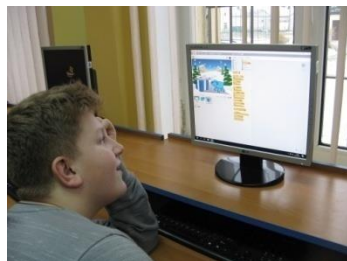
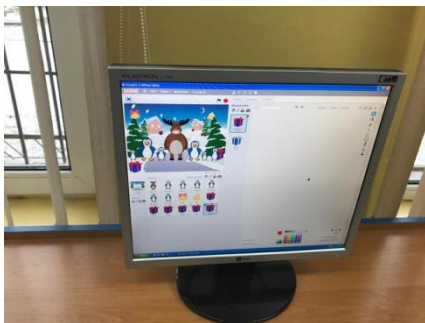
Edyta Borowicz-Czuchryta



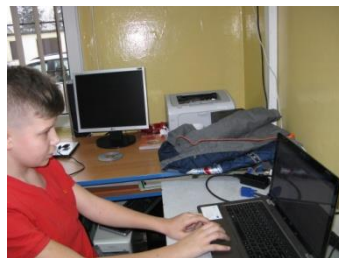
Podstawa programowa przedmiotu informatyka (klasy IV-VI):

✓ rozwijanie kompetencji społecznych, posługiwanie się komputerem, urządzeniami cyfrowymi oraz przestrzeganie prawa i zasad bezpieczeństwa.

<https://www.skype.com/pl>



Christmas Wishes with Scratch



Warsztaty z ozobotami i życzenia świąteczne w różnych językach



Odznaki Jakości



Projekt eTwinning e-SAFE

Szkoła Podstawowa w Szczekarkowie realizuje międzynarodowy projekt eTwinningu e-SAFE z 11 innymi krajami. Planujemy zwrócić uwagę *cyfrowych tubylców* (Prensky) zarówno na zalety, jak i wady **czego?**. Z jednej strony *cyfrowi tubylcy* (którzy urodzili się w technologiach cyfrowych???) mogą czerpać korzyści/radość z cyfrowych innowacji, z drugiej mogą zostać wprowadzeni w błąd przez te technologie. Staramy się skierować uwagę uczniów na temat sposobów właściwego korzystania z technologii i na bezpiecznych zasadach. Chcielibyśmy również zintegrować umiejętności XXI wieku (krytyczne myślenie, kreatywność, produktywność, inicjatywa) z przypisaniem specjalnego miejsca działaniom Science/STEM (Science, Technology, Engineering).

Introduction Webinar

OCTOBER

ELECTRONIC WORLD

Students' Schools' Cities' Introductions
Logo

SCIENTIX Webinar

NOVEMBER

SCIENCE

Scientix Portal
Marie Curie - Other Great Scientists
Eratosthenes Experiment

STEAM and M/E Webinars

DECEMBER

ART

Theatrical Play
Dramatization
Musical Expression
New Year e-Cards

eTwinning Support Webinar

JANUARY

FUN

Digital Games' Survey
Creation of Games

Closing Webinar

FEBRUARY

ETHICS

OnLine Ethics
e-Safety's Words
SID-Day (Blog, Multilingual Poem, Spot)

<https://twinspace.etwinning.net/68743/home>



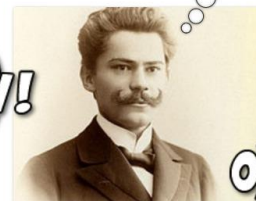
edu.glogster.com



<https://www.fotor.com/features/collage.html>



Scientists



I was an author of many inventions such as colourful weaving, movie and photography technique. Thanks to me, you can watch TV.



www.storyboardthat.com

<https://www.toonytool.com/>



www.erasmusplus.org.pl/konferencjeregionalne



<https://spark.adobe.com>

Web 2.0 tools: Cram, Kahoot, JigSawPlanet, ProProfs, WordSearch and etc.

Add item		
Ioannina Team (Stamatia) - Greece WordSearch Link	Istanbul Team (Sedat) - Turkey Cram Link	İzmir Team (Nurdan) - Turkey Kahoot Link
Giresun Team (Eray) - Turkey Quizlet Link	Antalya Team (Ilkay) - Turkey LearningApps Link	Istanbul Team (Ceyhan) - Turkey Kahoot Link
Ankara Team (Asli) - Turkey LearningApps Link	Kayseri Team (Asuman) - Turkey WordSearch Link	Karditsa Team (Konstantinos) - Greece Kahoot Link
Catania Team (Bianca) - Italy JigSawPlanet: What will appear? Link	Kirkagac Team (Ayse) - Turkey JigSawPlanet: A puzzle of our project logo. Link	Ukrainian Team (Iryna) Kahoot Link
Isparta Team StudyStack Game of Top 24 Worldwide Celebs in Technologies Link	Karditsa Team (Maria - Eleftheria) - Greece WordSearch Link	Denizli Team (Pelin BÖLÜKBAŞI) - Turkey ProProfs Link
Polish Team (Edyta) - Poland JigSawPlanet Link	Kahramanmaraş Team (Canan) Turkey Cram Link	Rab team (Aleksandra) - Croatia Kahoot Link
Albanian team (Adriana) JigSawPlanet Find the message Link	Tunisian Team Sawsen (Tunisia) Kahoot quiz Link	



Ewaluacja

www.google.pl/intl/pl/sheets

DEADLINE: 30 November 2018

All the partner teachers and students are supposed to fill in the mini evaluation survey after finishing all monthly tasks.

Collaborative Questionnaire: Questions written by partners (Edyta Borowicz-Czuchryta and Sedat Olmez).

e-SAFE November's Evaluation

SCIENCE

**Wymagane*

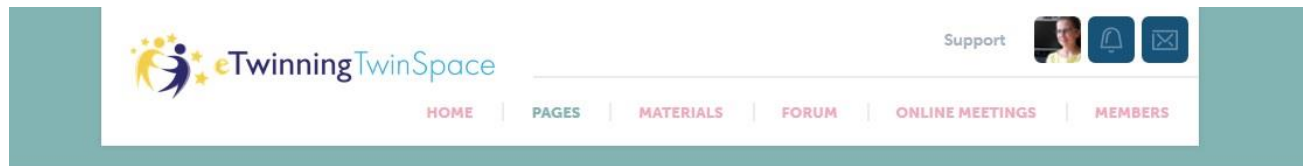
Did you create your teacher accounts on Scientix? *

☐ Yes

☐ No

Did you take part in e-SAFE Scientix Webinar? *

☐ Yes



Project Description



Po każdym spotkaniu prowadzący wykorzystywali program

<https://www.mentimeter.com>

do przygotowania krótkiego quizu opracowanego w oparciu o szkolenie. Każdy uczestnik otrzymywał certyfikat imienny.

*All about
e-SAFE*



<https://wordart.com/>

Bo warto współpracować...

O wiele łatwiej, ponieważ za każdym projektem stoi drugi człowiek...

Edyta Borowicz-Czuchryta
borowicz_czuchryta@poczta.onet.pl



KRAJOWE BIURO ETWINNING
Fundacja Rozwoju Systemu Edukacji
Aleje Jerozolimskie 142A
02-305 Warszawa
tel.: +48 22 46 31 000

www.etwinning.pl
etwinning@frse.org.pl

Skype: etwinning_polska
www.facebook.com/eTwinningPolska
Twitter: @eTwinningPolska

Edyta Borowicz-Czuchryta
borowicz_czuchryta@poczta.onet.pl

