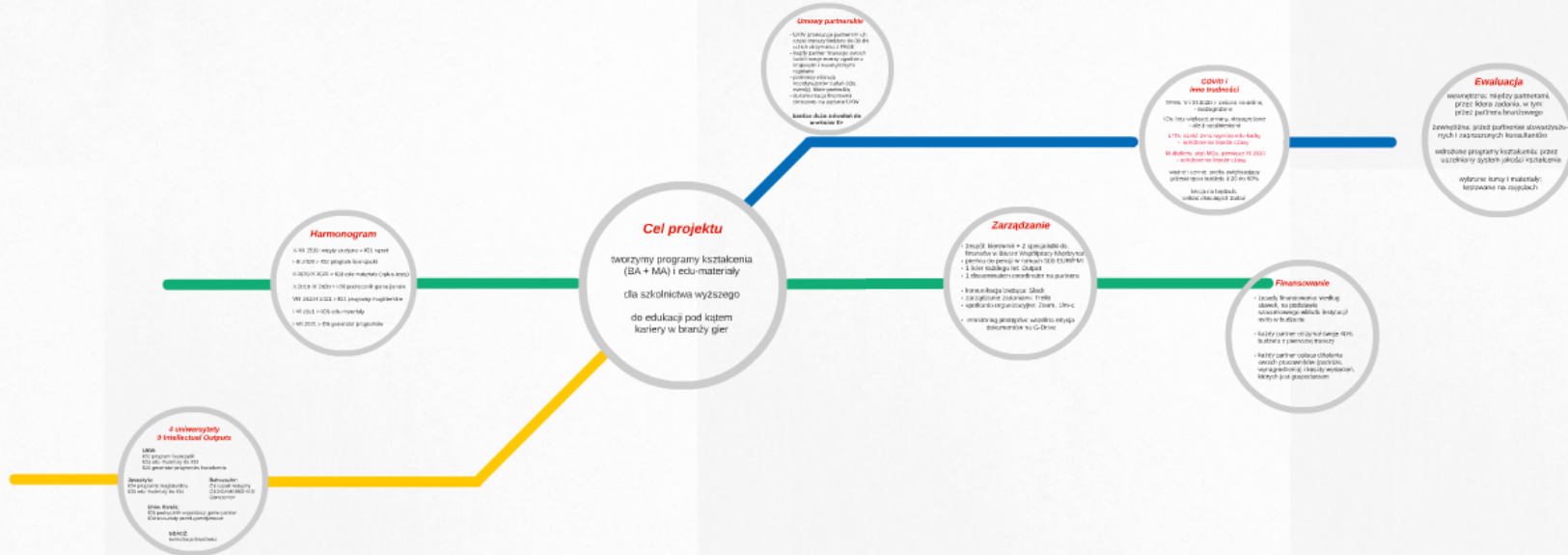




GAMEHIGHED: Higher-ed Programmes for Careers in Game Design & Development

2019-1-PL01-KA203-065694



michal.mochocki@gmail.com

www.gamehighed.ukw.edu.pl



GAMEHIGHED: Higher-ed Programmes for Careers in Game Design & Development

2019-1-PL01-KA203-065694



michal.mochocki@gmail.com

www.gamehighed.ukw.edu.pl

Cel projektu

tworzymy programy kształcenia
(BA + MA) i edu-materiały

dla szkolnictwa wyższego

do edukacji pod kątem
kariery w branży gier

4 uniwersytety ***9 Intellectual Outputs***

UKW:

IO2 program licencjacki
IO3 edu-materiały do IO2
IO6 generator programów kształcenia

Jyvaskyla:

IO4 programy magisterskie
IO5 edu-materiały do IO4

Bahcesehir:

O1 raport wstępny
O10 GAMEHIGHED
Companion

Uniw. Karola:

IO8 podręcznik organizacji game jamów
IO9 warsztaty przed-gamejamowe

GDACZ:

konsultacja branżowa

Umowy partnerskie

- UKW przekazuje partnerom ich część transzy budżetu do 30 dni od ich otrzymania z FRSE
- każdy partner finansuje swoich ludzi i swoje eventy zgodnie z krajowymi i wewnętrznymi regułami
- partnerzy mianują koordynatorów zadań (IOs, eventy), które prowadzą
- dokumentacja finansowa okresowo, na żądanie UKW

**bardzo dużo odwołań do
aneksów E+**

Harmonogram

X-XII 2019: wizyty studyjne > IO1 raport

I-III 2020 > IO2 program licencjacki

II 2020-X 2021 > IO3 edu-materiały (>plus testy)

X 2019-IX 2020 > IO8 podręcznik game jamów

VIII 2020-I 2021 > IO4 programy magisterskie

I-VI 2021 > IO5 edu-materiały

I-VII 2021 > O6 generator programów

Zarządzanie

- zespół: kierownik + 2 specjalistki ds. finansów w Biurze Współpracy Międzynar.
- premia do pensji w ramach 500 EUR/PMI
- 1 lider każdego Int. Output
- 1 dissemination coordinator na partnera

- komunikacja bieżąca: Slack
- zarządzanie zadaniami: Trello
- spotkania organizacyjne: Zoom, 1/m-c

- monitoring postępów: wspólna edycja dokumentów na G-Drive

Finansowanie

- zasady finansowania: według stawek, na podstawie szacunkowego wkładu instytucji/osób w budżecie
- każdy partner otrzymał swoje 40% budżetu z pierwszej transzy
- każdy partner opłaca działania swoich pracowników (podróże, wynagrodzenia) i koszty wydarzeń, których jest gospodarzem

Ewaluacja

wewnętrzna: między partnerami,
przez lidera zadania, w tym:
przez partnera branżowego

zewnątrzna: przez partnerów stowarzyszonych i zaproszonych konsultantów

wdrożone programy kształcenia: przez uczelniany system jakości kształcenia

wybrane kursy i materiały:
testowane na zajęciach

COVID i inne trudności

TPMs: V i XI 2020 > zmiana na online,
- niezagrożone

IOs: bez większej zmiany, niezagrożone
- ale z opóźnieniami

LTTs: sześć 2-mc wymian edu-kadry
- odłożone na lepsze czasy

Multipliers: pięć MEs, pierwsze XI 2020
- odłożone na lepsze czasy

ważne i cenne: aneks zwiększający
przesunięcia budżetu z 20 do 60%

lekcja na błędach:
unikać dłuuuugich zadań



GAMEHIGHED: Higher-ed Programmes for Careers in Game Design & Development

2019-1-PL01-KA203-065694



michal.mochocki@gmail.com

www.gamehighed.ukw.edu.pl